



Руководство по эксплуатации светового меча **категории «Новичек». Электроника «ТХQ saber».**

Производителя вы можете узнать в описании каждого светового меча на нашем сайте warsabers.com в самом низу страницы товара.

1. Комплектация.

- ✓ Рукоять с интегрированной электроникой;
- ✓ Клинок из поликарбоната;
- ✓ Шестигранник;
- ✓ Комплект зажимных винтов;
- ✓ Провод для зарядки;
- ✓ Некоторые модели могут поставляться в комплекте с заглушкой и подставкой.

2. Характеристики.

- Подходит для дуэлей средней силы. Имеет эффекты вспышки при ударах для более реалистичных дуэлей;
- RGB светодиод мощностью 9 Вт с неограниченным количеством цветов подсветки клинка;
- 2 Вт динамик для максимальной громкости;
- Съёмный клинок: используйте прилагаемый инструмент, чтобы ослабить винты крепления клинка;
- Съёмный аккумулятор. Доступ к аккумулятору можно получить, открутив заднюю часть рукоятки. При замене аккумулятора обязательно необходимо соблюдать полярность установки! Не соблюдение полярности может вывести плату из строя!
- Эффекты взмахов, ударов и отбивания бластеров для создания максимальной реалистичности;
- Конструкция некоторых мечей позволяет соединить два световых меча в световой посох с двумя лезвиями (для остальных световых мечей требуется специальный соединитель);

3. Установка клинка.

Перед установкой открутите зажимной винт шестигранником, вставьте клинок до упора, после чего закрутите винт. Закручивать винт необходимо до момента ощущения небольшого усилия. Перетягивание винта вызовет повреждение клинка, а также срыв ключа или пазов винта. Слабая фиксация наоборот вызовет быстрое “расшатывание” клинка. Подтягивать винт необходимо каждый раз после поединка или во время него.

WARSABERS

4. Описание режимов работы.

Обращаем внимание, что набор функций и способ управления может незначительно отличаться в зависимости от версии прошивки светового меча

Режим «Глубокий сон»

Режим экономии энергии в котором меч находится «по умолчанию». В данном режиме меч полностью выключен, не реагирует на жесты и меньше расходует заряд аккумулятора.

Режимы «Ожидание» и «Работа»

В режиме «Ожидания» меч будет находиться в полной готовности к работе. Для перехода в этот режим необходимо удерживать кнопку пока не раздастся звук «Power On» и загорится световое кольцо (при наличии) вокруг кнопки. Теперь световой меч находится в режиме ожидания (клинок не горит, звуковые эффекты не активны) и готов к «Работе». В случае бездействия меча в течении 10 минут в режиме «Ожидание» осуществляется переход обратно в режим «Глубокий сон».

Управление световым мечом в режиме «ожидания» (клинок выключен):

- Одноичное нажатие кнопки включает подсветку клинка и активирует звуки и эффекты.
- Удерживайте кнопку пока светодиод кнопки не моргнет 1 раз - выбор громкости звука. Имеется три настройки громкости – высокая громкость, низкая громкость, беззвучный режим;
- Удерживайте кнопку пока светодиод кнопки не моргнет 2 раза – смена набора звуковых эффектов профилей;
- Удерживайте кнопку пока светодиод кнопки не моргнет 6 раз – переход в режим “глубокий сон”;

Во время зарядки диод кнопки будет мерцать. При установке батарейки, плата издаст сигнальный звук о том, что батарейка установлена верно.

Обращаем внимание, что не все модели световых мечей имеют подсветку кнопки - в этом случае ориентироваться необходимо только на длительность нажатия кнопки.

Управление световым мечом в режиме «Работа» (клинок включен).

Включение и отключение различных эффектов осуществляются путем нажатия/зажатия кнопки или движением рукоятки:

- Одноичное нажатие – эффект отбивания бластера;
- Удерживайте кнопку в течение 1 секунды и затем отпустите (светодиод кнопки моргнет 1 раз) – эффект скрещивания световых мечей(клинч);
- Удерживайте кнопку пока светодиод кнопки не моргнет 2 раза и затем отпустите, и еще раз нажмите на кнопку. – смена цвета клинка;
- Удерживайте кнопку пока светодиод кнопки не моргнет 4 раза – выключить световой меч.

6. Зарядка аккумулятора.

Время работы меча от полностью заряженного аккумулятора зависит от используемых настроек меча (громкости и цвета клинка) и может варьироваться от 40 до 90 минут. Ориентировочное время полной зарядки аккумулятора составляет 6-8 часов. Для зарядки необходимо использовать стандартный телефонный адаптер с напряжением 5 В и выходным током не более 2 А.

!!!Зарядка аккумулятора адаптером с выходным напряжением более 5 В, а также изменённая полярность аккумулятора приведет к выходу платы из строя!!!

7. Решение проблем.

Проблема	Причина и возможное решение
Световой меч включается без звука.	Световой меч может быть в беззвучном режиме. Выключите световой меч, затем удерживайте кнопку 0,5 секунды, чтобы изменить громкость.
Хрипит динамик.	1) Низкий уровень заряда аккумулятора. зарядите аккумулятор минимум в течение одного часа. 2) Повреждена мембрана динамика в результате ударов. Необходима замена динамика.
После зарядки аккумулятора световой меч перестал включаться.	Зависла плата. Открутите заднюю часть рукоятки и на несколько секунд вытащите и повторно установите аккумулятор, соблюдая полярность установки. Не соблюдение полярности может вывести плату из строя!
Не работает один (или несколько) из цветов клинка. Вместо определенного цвета клинок вообще не светиться.	Сгорел диод. Необходима замена электроники.
Меч отключается если ткнуть/стукнуть его кончиком в пол или в стену.	Ослабла пружина подпирющая аккумулятор. При сильном тычке аккумулятор теряет на мгновение контакт с положительной контактной площадкой и плата отключается. Необходимо отогнуть слегка отрицательную контактную пластинку или подпереть аккумулятор.
1) При включении меч на секунду включился и сразу выключился. Теперь не реагирует на зарядку и кнопку. 2) Меч не реагирует на кнопку и зарядку.	1) Глюк платы. Необходимо вынуть аккумулятор на пару секунд для перезагрузки платы. 2) Сгорела плата защиты аккумулятора. Необходимо заменить аккумулятор.

<p>Перестал корректно работать датчик движения. Датчик движения не работает.</p>	<p>1) Низкий уровень заряда аккумулятора. зарядите аккумулятор минимум в течение одного часа. 2) Вышел из строя акселерометр. Необходима замена электроники</p>
<p>Меч не включается после использования зарядки от ноутбука/колонки/другое.</p>	<p>Использовалось зарядное устройство превышающее напряжение в 5 Вольт. Сгорела плата меча. Необходима замена электроники.</p>



warsabers.com



[instagram.com/warsabers](https://www.instagram.com/warsabers)



vk.com/warsabers



[facebook.com/warsabers](https://www.facebook.com/warsabers)



info@warsabers.ru



+7 (926) 639-41-44

