



# **Руководство по эксплуатации светового меча с электроникой** **«Оптимум». Производитель «ТХQsaber».**

*Производителя вы можете узнать в описании каждого светового меча на нашем сайте [warsabers.com](http://warsabers.com) в самом низу страницы товара.*

## **1. Комплектация.**

- ✓ Рукоять с интегрированной электроникой;
- ✓ Светодиодный клинок из поликарбоната;
- ✓ Шестигранник;
- ✓ Комплект зажимных винтов;
- ✓ Провод для зарядки;
- ✓ Некоторые модели могут поставляться в комплекте с заглушкой и подставкой.

## **2. Характеристики.**

- 16 встроенных звуковых профилей
- Передовая технология распознавания движений Smoothswing позволяет непрерывно в реальном времени генерировать звуки взмахов/движения мечом, основываясь на интенсивности взмаха/движения;
- Различные типы звуковых эффектов при работе меча: включение, выключение, плавный взмах (2 типа), фоновый гул работы, удар, отбивание бластера, клинч, применение силы;
- 9 Цветов клинка: Red/Blue/Yellow/Green/White/Iceblue/Pink/Lavender/Orange;
- 9 Стилей клинка: Ghost/Cross/Infinite/Wave/Rainbow/Fire/Stable/Unstable/Pulse;
- 9 Эффектов включения:  
Tip/Standard/Drop/jump/Ends/Fire/Movement/Dropstack/Charge;

## **3. Установка клинка.**

Перед установкой открутите зажимной винт шестигранником, вставьте клинок до упора, после чего закрутите винт. Закручивать винт необходимо до момента ощущения небольшого усилия. Перетягивание винта вызовет повреждение клинка, а также срыв ключа или пазов винта. Слабая фиксация наоборот вызовет быстрое “расшатывание” клинка. Подтягивать винт необходимо каждый раз после поединка или во время него.

## 4. Описание режимов работы.

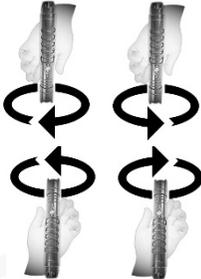
### Режим «Глубокий сон»

Режим экономии энергии в котором меч находится «по умолчанию». В данном режиме меч полностью выключен, не реагирует на жесты и меньше расходует заряд аккумулятора.

### Режимы «Ожидание» и «Работа»

В режиме «Ожидания» меч будет находиться в полной готовности к работе. Для перехода в этот режим необходимо удерживать кнопку пока не раздастся звук «Power On» и загорится световое кольцо (при наличии) вокруг кнопки. Теперь световой меч находится в режиме ожидания (клинок не горит, звуковые эффекты не активны) и готов к «Работе». В случае бездействия меча в течении 10 минут в режиме «Ожидание» осуществляется переход обратно в режим «Глубокий сон».

### Управление световым мечом в режиме «ожидания» (клинок выключен):

- Короткое нажатие кнопки включает меч. Он переходит в режим «Работы». Так же можно включить меч жестом - вкручиванием рукоятки;
- 
- Удерживайте кнопку в течение 1 секунды и затем отпустите (светодиод кнопки мигнет 1 раз) - выбор громкости звука. Имеется три настройки громкости – высокая громкость, низкая громкость, беззвучный режим;
  - Удерживайте кнопку в течение 2 секунды и затем отпустите (светодиод кнопки моргнет 2 раза) – выбор Эффекта включения;
  - Удерживайте кнопку в течение 3 секунд и затем отпустите (светодиод кнопки моргнет 3 раза) – выбор Стилей клинка;
  - Удерживайте кнопку в течение 4 секунд и затем отпустите (светодиод кнопки моргнет 4 раза) – выбор набора звуковых эффектов светового меча. В меч встроено свыше 16 различных звуковых профилей. Количество и типы профилей могут отличаться в разных партиях;
- 
- Если световой меч направлен кончиком вниз, то при зажатии кнопки и “вкручивании” рукоятки по часовой стрелке включится фоновая музыка (если она есть у профиля).
  - Если световой меч направлен кончиком вверх, то при зажатии кнопки и “вкручивании” рукоятки изменится звуковой профиль на следующий в списке.
  - После 20 минут бездействия, меч перейдет в режим “глубокий сон”;

Обращаем внимание, что не все модели световых мечей имеют подсветку кнопки – в этом случае ориентироваться необходимо только на длительность нажатия кнопки.

## Управление световым мечом в режиме «Работа» (клинок включен).

Включение и отключение различных эффектов осуществляются путем нажатия/зажатия кнопки или движением рукоятки:

- Короткое нажатие – эффект отбивания бластера;
- Удерживайте кнопку в течение 1 секунды и затем отпустите – звуковой эффект скрещивания мечей, сопровождающийся вспышкой в центре клинка.
- Удерживайте кнопку в течение 2 секунд и затем отпустите – смена цвета клинка;
- Удерживайте кнопку в течение 3 секунд и затем отпустите – вкл/откл реакцию меча на удары. Если ВЫКЛ – меч никак не будет реагировать при ударах по клинку; При ВКЛ - удар по клинку или рукоятке – звуковой эффект удара, сопровождавшийся одиночной вспышкой в случайном месте клинка;
- При удержании кнопки и ударе по клинку – эффект Drag. Так называется эффект, когда меч тащится клинком по полу, при этом загорается только самый кончик клинка;
- При удержании кнопки и резком тычке вперед – звуковой эффект “Melt” (продолжительное прожигание стены кончиком);
- Если меч направлен кончиком вверх, то при удержании кнопки и вкручивании меча срабатывает звуковой эффект применения Силы (если данный звуковой файл присутствует в папке выбранного звукового профиля) и по клинку пробегает световая вспышка;
- Если меч направлен кончиком вниз, то при удержании кнопки и вкручивании меча включается смена цвета клинка;
- Удерживайте кнопку в течение 4 секунды и затем отпустите – выключить световой меч



WARSABERS

## 5. Зарядка аккумулятора.

Время работы меча от полностью заряженного аккумулятора зависит от используемых настроек меча (громкости и цвета клинка) и может варьироваться от 40 до 90 минут. Ориентировочное время полной зарядки аккумулятора составляет 6-8 часов. Для зарядки необходимо использовать стандартный телефонный адаптер с напряжением 5 В и выходным током не более 2 А.

**!!!Зарядка аккумулятора адаптером с выходным напряжением более 5 В, а также изменённая полярность аккумулятора приведет к выходу платы из строя!!!**

## 6. Решение проблем.

<b>Проблема</b>	<b>Причина и возможное решение</b>
Световой меч включается без звука.	Световой меч может быть в беззвучном режиме. Выключите световой меч, затем удерживайте кнопку 0,5 секунды, чтобы изменить громкость.
Хрипит динамик.	1) Низкий уровень заряда аккумулятора. зарядите аккумулятор минимум в течение одного часа. 2) Повреждена мембрана динамика в результате ударов. Необходима замена динамика.
После зарядки аккумулятора световой меч перестал включаться.	Зависла плата. Открутите заднюю часть рукоятки и на несколько секунд вытащите и повторно установите аккумулятор, соблюдая полярность установки. <b>Не соблюдение полярности может вывести плату из строя!</b>
1) Клинок работает частично. 2) Клинок не работает ни в одном из режимов и звуковых профилей. 3) Меч сразу отключается при установке клинка (аккумулятор заряжен).	1-2) Возможно повреждение диодной ленты клинка. Необходима замена клинка. 3) Поврежденный клинок вызывает короткое замыкание. Обрыв проводов на плате коннектора. Необходима замена клинка/ремонт проводов.

<p>Меч отключается если ткнуть/стукнуть его кончиком в пол или в стену.</p>	<p>Ослабла пружина подпирющая аккумулятор. При сильном тычке аккумулятор теряет на мгновение контакт с положительной контактной площадкой и плата отключается. Необходимо отогнуть слегка отрицательную контактную пластинку или подпереть аккумулятор.</p>
<p>1) При включении меч на секунду включился и сразу выключился. Теперь не реагирует на зарядку и кнопку. 2) Меч не реагирует на кнопку и зарядку.</p>	<p>1) Глюк платы. Необходимо вынуть аккумулятор на пару секунд для перезагрузки платы. 2) Сгорела плата защиты аккумулятора. Необходимо заменить аккумулятор.</p>
<p>Перестал корректно работать датчик движения. Датчик движения не работает.</p>	<p>1) Низкий уровень заряда аккумулятора. зарядите аккумулятор минимум в течение одного часа. 2) Вышел из строя акселерометр. Необходимо замена электроники</p>
<p>Меч не включается после использования зарядки от ноутбука/колонки/другое.</p>	<p>Использовалось зарядное устройство превышающее напряжение в 5 Вольт. Сгорела плата меча. Необходима замена электроники.</p>



warsabers.com



instagram.com/warsabers



vk.com/warsabers



facebook.com/warsabers



info@warsabers.ru



+7 (926) 639-41-44

